



HERNÍ PRAVIDLA

HERNÍ PRAVIDLA



- Každý hráč je povinen nosit **ochranné brýle** po celou dobu akce. Použijte prosím ochranné brýle odpovídající normě ochranných pracovních brýlí. Mřížkované brýle jsou na této akci **zakázány**.
- Střelivo **POUZE BIO**.
- Zásah platí do jakékoli části těla, vybavení i zbraně. Hráč zásah čestně přizná.
- Střelba do vlastních se počítá jako zásah od nepřítele.
- K hraní používáme airsoftové repliky zbraní kategorie D. Vnášet a používat střelné zbraně kategorie A, B, C. je zakázáno.
- **Všichni hráči se účastní na vlastní nebezpečí.**
- Každý hráč je povinen dbát na své bezpečí a bezpečí ostatních.
- Pokud není pravidly předem řečeno jinak **pyrotechnika je zakázána**.

HERNÍ PRAVIDLA



- **Ke každému se chovejme s respektem a dodržujeme slušné chování. Je to jen hra. Špatné chování pak zneprzyjemní hru ostatním hráčům a celá akce následkem toho degraduje.**
- **Každý z nás určitě zažil moment, kdy to vypadá jako by někoho trefil, realita je však jiná a konec balistické křivky kuličky dost zkresluje. Zachovejme chladnou hlavu a profesionální chování.**
- **Pokud je to možné vyhněme se zbytečným zásahům do hlavy.**
- **Pokud se ocitnu na blízkou vzdálenost od protihráče a nejsem si jist, zda bych nezpůsobil nějaké zranění, stačí nahlas říct **MÁŠ**. Toto se bude počítat jako zásah. Je nutné při tomto procesu mířit na protihráče zbraní a pokud by došlo k výstřelu **zásah by byl 100%**.**

HERNÍ PRAVIDLA



- Hráč zasažený kuličkou zařve **MÁM** nebo **HIT** a odchází na respawn, pokud pravidla neříkají jinak. Nasadí si reflexní vestu a zbraň drží tak aby bylo zjevné, že se jedná o vyřazeného hráče.
- Je **povinné** mít u sebe reflexní vestu nebo jiný kus látky svítivě červené nebo oranžové / žluté barvy.
- **MRTVOLA NEMLUVÍ.**
- Pitný režim je důležitý. Dodržuj pitný režim a kontroluj své spoluhráče.
- Nikdy nechod' nikam sám.
- Alkohol a tvrdé drogy jsou po dobu akce zakázány.
- Pokud se vyskytne jakýkoliv problém neváhejte kontaktovat nejbližšího šerpu / gamemastera.

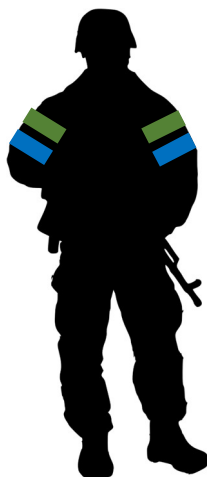
HERNÍ PRAVIDLA



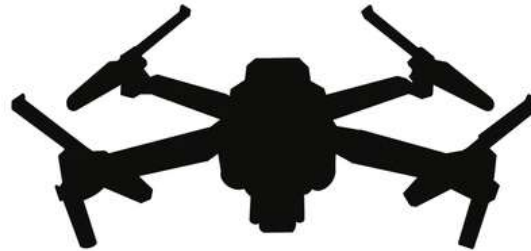
- Pokud se objeví poblíž někdo, kdo není součástí hry, je důležité hlasitě ohlásit **STOP CIVIL**. Pokud toto uslyšíte od někoho v průběhu hry, **zopakujte** to po něm dostatečně nahlas ať se to dostane ke všem. Situaci nadále vyřeší nejbližší šerpa / gamemaster a po vyřešení problému spustí hru. Během tohoto stavu všichni **hráči zůstávají** na svých pozicích.
- Herní jazyk je čeština / angličtina.
- Blind fire je zakázán. Nestřílím, kam nevidím.
- Pokuste se střílet dávkami, není potřeba do nepřítele vyprázdnit celý zásobník.

ŠERPA

- Šerpa je účastník hry, který se přímo účastní bojů. Je označen zelenou páskou společně s páskou jeho frakce. Šerpa má **stejně** pravomoci jako gamemaster a bude **kontrolovat** dodržování pravidel. Šerpa také slouží jako rádce a poradce pro účastníky hry. Je napojen na gamemasterskou frekvenci. V případě potřeby ho neváhejte kontaktovat.







HERNÍ PRAVIDLA



- Pokud není pravidly řečeno jinak, drony jsou **zakázané** - nebudeme řešit věčné dilema střelby do dronů.
- Veškeré drony ve hře jsou gamemasterské a slouží k pořizování snímků a videí.

HERNÍ PRAVIDLA



ZBRAŇ		MAXIMALNÍ VÝKON	MAXIMÁLNÍ STŘELIVO	MINIMÁLNÍ VZDÁLENOST	MĚŘENO S	
X1		ASSAULT RIFLE	2.0 J	0.30g	10m	0.30g
X2		DMR	2.6 J	0.36g	20m	0.36g
X3		MACHINEGUN	2.2 J	0.30g	20m	0.30g
X4		SNIPER RIFLE pouze manuální	3.0 J	0.48g	20m	0.48g
X5		GAS GUN	2.6. J	0.36g	20m	0.36g

DODATEK KE ZBRANÍM

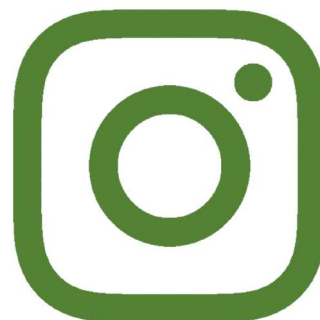
X2 - Musí být osazena puškohledem a dvojnožkou. Režim střelby musí být **POUZE SEMI. Hráč je **povinen** mít ruční krátkou zbraň - ukáže ji na měření.**

X3 - Musí být osazena dvojnožkou. Musí být replikou reálného kulometu M240, M249, MG3, PKM, PKP, RPK, RPD, MK48, M60.

X4 - Hráč je **povinen mít ruční krátkou zbraň - ukáže ji na měření.**

X5 - Hráč je **povinen mít ruční krátkou zbraň - ukáže ji na měření.**

ODKAZY



SPONZOŘI



DĚKUJEME



—Simple Solution—