



# BAKSTAR

BRIEFING

## RESPAWNY

- Zásah platí do jakékoli části těla, vybavení i zbraně. Hráč zásah čestně přizná.
- Střelba do vlastních se počítá jako zásah od nepřítele.
- **MRTVOLA NEMLUVÍ.**
- Po zásahu musí dojít na respawn, který bude označen reflexní vestou. Hráči se stačí přiblížit k reflexní vestě na 10m a může se vrátit zpátky do hry. Aktivní jsou pouze respawnny, které se nacházejí v zóně, kde probíhá hra viz harmonogram

## LARP

- Na akci je nejlepší si připravit kostým ve stylu afghánského domorodce. Kostým **není povinný**

## HARMONOGRAM

- **9:00** – odvoz lidí a materiálu do offzony. registrace, měření zbraní, rozdělení do týmů bude probíhat v offzoně
- **10:15** – přesun do 1. herní zóny – **zelená** viz mapa
- **10:45** – začátek hry v 1. herní zóně
- **13:30** – přestávka, přesun do offzony. Občerstvení posezení.
- **15:00** – přesun do 2. herní zóny – **fialová** viz mapa
- **15:15** – začátek hry v 2. herní zóně
- **17:00** – konec akce, příprava pro odvoz na parkoviště.

## JÍZDNÍ ŘÁD

Převoz lidí a materiálu do off zóny



**HOTEL MAXIČKY**

**OFF ZONA**

**9:10**

**9:30**

**9:50**

**YOU DEMAND WE SUPPLY**

## BODY ZÁJMU

- **ZONA 1:** 2x zlaté doly, značené překříženými kladivy, 1x ropná věž
- **ZONA 2:** 1x zlatý důl
- V obou zónách se nachází zlaté doly. V každém tomto dolu jsou umístěné kuličky znázorňující valouny zlata. Valouny zlata musí každý tým odnést na svůj respawn. Každý tým má k dispozici malou bednu do které může dát pouze 5 kuliček v jednu chvíli. Hráč vyřazen ze hry nemůže přenášet bednu. Musí jí nechat na místě kde zemřel. Na svém respawnu hráč vyvěsí kuličky na místo k tomu určené. Hráči nemůžou přesouvat bednu jiné frakce ale mohou přehazovat kuličky z nepřátelské bedny do té své. Kuliček lze přenášet pouze v bedně nikoliv v ruce.
- V **zelené zóně** se nachází základna žoldnéřů, kteří jsou nepřátelští vůči oběma frakcím. Je však možné se s nimi domluvit, aby hrály po vašem boku. Na mapě se nachází ropná věž, kde je umístěna modrá a červená vlajka. Zabráním tohoto bodu docílíte vyvěšením své vlajky. Na místě je vysílačka aby jste mohly dát vědět žoldnéřům jaká strana kontroluje ropnou věž. Kdo kontroluje věž kontroluje i žoldnéře.
- Začátek hry v **zóně 1** a **zóně 2** bude odstartován na místě určeném pro respawn dané frakce.
- **OFF ZONA** – Lokace nacházející se mimo hru. Pokud jste se přihlásili s přespáním, tak na tomto místě budete moci po skončení akce tábořit. Sem vám také budou odvezeny věci, které budete k táboření potřebovat.
- Mapu budeme rozdávat na začátku akce, ale bude jí omezené množství. Mapa je umístěna i na stránkách akce v případě že si ji chcete sami vytisknout

# AKCE PRO ROK 2025

15.3

12.4

17.5

14.6

12.7

13.9

11.10

15.11

13.12

